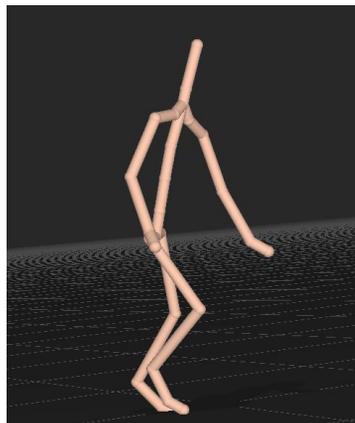


학부생 연구기회 프로그램 (UROP) 공고

◆ 담당교수 : 이제희	◆ 연구실명 : 운동연구실
◆ UROP 연구 과제명 : Human Character Animation using Deep Neural Network	
◆ 모집대상 :	
◆ 모집기간 : ~ 2017년 7월 초	

연구 과제 설명 등 홍보 내용 작성

사실적인 캐릭터 애니메이션을 위해서는 실제 사람의 동작을 촬영하여 활용하는 모션 캡처 기법이 많이 쓰인다. 본 프로그램에서는 Deep Neural Network를 활용하여 캐릭터 애니메이션을 생성하는 기법을 개발할 것이다. 캡처된 모션 데이터를 학습 데이터로 하여 현재 자세를 신경망의 입력으로 그 다음 자세를 신경망의 출력으로 학습시킨 뒤, 시작 자세에서부터 그 다음 동작들을 순차적으로 생성해내는 방식으로 다양한 상황에 맞는 캐릭터 애니메이션을 생성하는 것이 연구 목표이다.



서울대학교 컴퓨터공학부
Seoul National University
Dept. of Computer Science and Engineering